

# FOSSILS

## ICE AGE

MINI-ESPANSIONE



SVILUPPO  
KTBG E DAVID DIAZ

ILLUSTRAZIONE  
APOLLINE ETIENNE

GRAFICA & REGOLE  
JOSH CAPPEL

Aggiungi alle tue partite gli animali esotici del Pleistocene! Due modi di giocare: *Modalità Semplice* e *Modalità Era Glaciale*!

### COMPONENTI

- 10 Carte animali del Pleistocene
- 1 Plancia Ghiacciaio
- 20 Cristalli di Ghiaccio



### MODALITÀ SEMPLICE

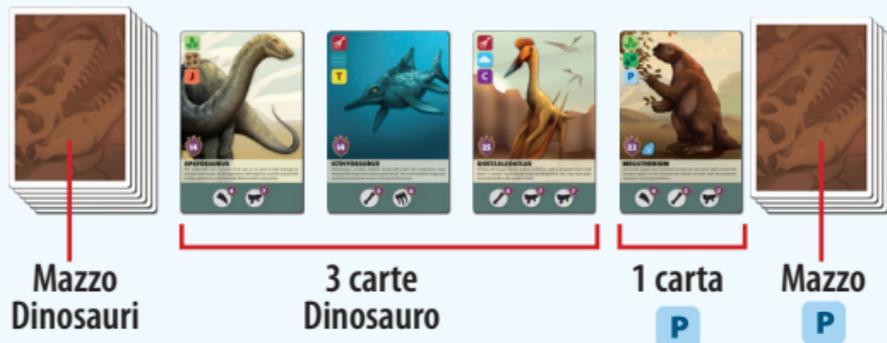
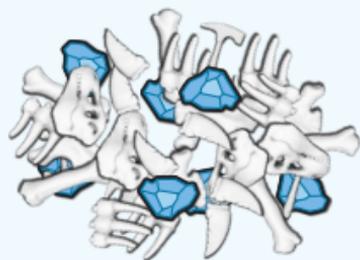
Mescola gli animali del Pleistocene (P) nel tuo mazzo Dinosauri e trattali come Dinosauri. Non vengono variate altre regole, ma il punteggio alla fine della partita viene modificato per tenere conto del nuovo simbolo P.

Un set di 3 o più P vale 6 e il giocatore con il maggior numero ottiene P vale 3, proprio come tutte le altre caratteristiche. Il 12 per TUTTE E 9 è sparito; ora è 15 per TUTTE E 10. Ci sono promemoria di questi cambiamenti sulla plancia Ghiacciaio.

# MODALITÀ ICE AGE

## DIFFERENZE NELLA PREPARAZIONE

1. Mischia i 20 cristalli di Ghiaccio con tutti i fossili e i martelli che spargi casualmente nel sito di scavo.
2. Mescola il mazzo **P** e tienilo separato dal resto delle carte Dinosauri. Quando prepari l'offerta dei Dinosauri, distribuisce solo 3 Dinosauri invece di 4 come al solito, quindi distribuisce anche 1 animale **P**. Tieni il mazzo **P** a faccia in giù a destra dell'offerta. *In questo modo ci sarà ancora un'offerta da 4 carte tra cui scegliere, con 1 **P** sempre disponibile fino a esaurimento.*



3. Sistema la plancia Ghiacciaio nelle vicinanze.



## MODIFICHE AL GIOCO

Gran parte del gioco è invariato. Le modifiche sono le seguenti:

- 🔹 Ogni volta che un giocatore richiede (o segna) una **P** dall'offerta, sostituiscila con una nuova carta dal mazzo **P**.
- Se il mazzo **P** si esaurisce, sostituiscila con le carte del mazzo Dinosauri, in modo che l'offerta sia sempre da 4 carte.
- 🔹 Ogni volta che viene **rivelato** un cristallo di Ghiaccio in una buca che è stata aperta per la prima volta, estrailo immediatamente e posizionalo sul **successivo spazio vuoto** (da sinistra a destra) della plancia Ghiacciaio.
- Questa estrazione è **automatica**. Non consuma Energia o Gesso e **non** fa parte del turno del giocatore.
- Se vengono rivelati **più** cristalli, estraili e aggiungili **uno alla volta** in spazi consecutivi.
- Se avessi mai bisogno di posizionare un cristallo e la plancia è **piena**, prima elimina **tutti** i cristalli sulla plancia Ghiacciaio **dalla partita**, quindi ricomincia dal primo spazio.

Per esempio, hai appena aperto una buca spostando una tessera e la buca contiene due cristalli. Li estrai entrambi e li posizioni uno alla volta nei due spazi successivi della plancia Ghiacciaio.



❄️ Ogni spazio sulla plancia Ghiacciaio mostra un punteggio. Il punto **più a destra** sulla plancia che contiene un cristallo è l'attuale bonus **aggiunto al tuo punteggio** quando segni un animale **P** (ognuno è contrassegnato da un simbolo ❄️ *scome promemoria*).

- Se segni in modo **parziale** un animale **P** (*dal tuo laboratorio*), ottieni il bonus attuale e poi elimini **dalla partita** il cristallo **più a destra** sulla plancia Ghiacciaio.
- Se segni in modo **perfetto** un animale **P** (*dal tuo laboratorio o dall'offerta*), ottieni il bonus attuale e poi elimini **dalla partita tutti** i cristalli sulla plancia Ghiacciaio.

*Esempio 1: Segni in modo parziale questo Megatherium. Aggiungi il **bonus attuale** 6 ai 9 delle ossa ed elimini dalla partita il cristallo **più a destra**.*



*Esempio 2: Segni in modo perfetto questo Glyptodon. Aggiungi il **bonus attuale** 4 al punteggio perfetto 5 ed elimini dalla partita **tutti** i cristalli sulla plancia.*



❄️ Il punteggio alla fine della partita viene modificato per tenere conto della nuova era **P** come descritto nella sezione **Modalità Semplice**.

Questa è un'espansione per il gioco **Fossilis**.

©2020 KTBG, tutti i diritti riservati. [www.kidstablebg.com](http://www.kidstablebg.com)

Traduzione: Fabio Piovesan